

Затверджено на засіданні кафедри
спеціалізованих комп'ютерних систем
протокол № 1 від 18.09.2023 р.
Завідувач кафедри СКС
Валентин МОЙСЕЄНКО

ПОЛОЖЕННЯ
про науковий гурток кафедри СКС під назвою
«Технології комп'ютерної інженерії»

На підставі ПОЛОЖЕННЯ про науковий гурток Українського державного університету залізничного транспорту від 2017 року створене це положення про науковий гурток кафедри СКС під назвою «Технології комп'ютерної інженерії».

Мета діяльності гуртка: виховання у студентів навичок наукової роботи з програмним забезпеченням на мові Java у самостійній науково-дослідній діяльності в галузі інновацій спеціалізованих комп'ютерних систем транспорту. Виявлення найбільш здібних і талановитих, схильних до наукової роботи студентів з залученням їх до інноваційної та наукової роботи кафедри СКС.

Основні завдання гуртка:

- стимулювання інтересу до професійного самовдосконалення;
- залучення до роботи студентів, які виявляють інтерес до наукової роботи;
- сприяння в оволодінні навичками проведення самостійних наукових досліджень;
- розвиток наукового мислення, розширення кругозору та ерудиції;
- надання студентам поглиблених знань з програмування на мові Java,
- залучення студентів до участі в науковій діяльності за проблематикою кафедри;
- забезпечення участі студентів у проведенні наукових конференцій, конкурсів на кращий проект (кращу наукову роботу), наукових семінарів кафедри та університету, круглих столів, спеціалізованих виставок та форумів та ін.

Тематика студентських наукових гуртків:

- Основи програмування на мові Java
- Інноваційні технології спеціалізованих комп'ютерних систем транспорту.
- Віртуальна машина Java. Стек, реєстри.
- Нові розробки програмного забезпечення спеціалізованих комп'ютерних систем транспорту.
- Спадкування, інкапсуляція, поліморфізм у мові програмування Java
- Участь у роботі студентської науково-технічної конференції УкрДУЗТ (секція СКС).
- Обговорення на тему:
- Новітні технології розробки програмного забезпечення спеціалізованих комп'ютерних систем транспорту.
- Конструктори в Java, класи-оболонки, пакети.
- Імпорт класів, інтерфейси.
- Серіалізація, архівування.

- Дослідження та підведення підсумків з формулюванням висновків.